



Objectif

Le but de ce jeu est de faire les mouvements qui sont nommés.

Mise en place

- Ce jeu est similaire à « Jean dit... ».
- Les participants se dispersent dans l'aire de jeux.
- Expliquez le mouvement à faire pour chaque mot nommé :
 - Frosty dit : « Boule de neige! » → S'accroupir et se serrer dans ses bras.
 - Frosty dit : « Ange de neige! » → Se placer dans la pose du cerf-volant.
 - Frosty dit : « Tempête de neige! » → Courir sur place.
 - Frosty dit : « Glace qui craque » → Marcher comme une girafe.
- Le meneur de jeu nomme les actions en utilisant la formule « Frosty dit... » (par exemple : « Frosty dit : Boule de neige! »).
- Les participants ne doivent faire l'action que s'ils entendent d'abord « Frosty dit ».
- Si un participant bouge alors que « Frosty dit... » n'a pas été dit, il « fond » lentement jusqu'au sol avant de se relever pour rejoindre à nouveau le jeu.

Adaptations et Modifications

- Soyez créatifs et changez les actions (ex. : pose du skieur, etc.)
- Un ami ou un accompagnateur peut aider à se tenir en équilibre.

Sécurité

- Rappelez aux participants de bien s'espacer et de rester dans leur propre espace.
- Rappelez aux participants de s'habiller de manière appropriée en fonction de la météo.

Diagramme : Frosty dit...



Matériel

Aucun