



Objectif

Le but de ce jeu est que les crabes évitent les vagues.

Mise en place

- Les participants se dispersent dans l'aire de jeux.
- Désignez 2 ou 3 participants qui seront les vagues. Tous les autres seront des crabes.
- À votre signal, les crabes se déplacent dans l'aire de jeux en essayant d'éviter les vagues.
- Les vagues peuvent seulement se déplacer en faisant des pas chassés.
- Les crabes se déplacent en faisant la marche du crabe.
- Si un crabe est touché, il doit se placer dans la pose du crabe avec une jambe levée.
- Pour revenir dans le jeu, deux autres crabes doivent toucher leurs pieds avec celui du crabe touché, tout en étant eux aussi dans la pose du crabe avec une jambe levée.
- Continuez l'activité pendant une période déterminée.
- Changez les vagues toutes les 1 à 2 minutes.

Adaptations et modifications

- Changez la façon de se déplacer dans l'aire de jeux.
- Augmentez ou diminuez le nombre de vagues.
- Ajoutez une « zone de repos » : placez 2 ou 3 tapis dans un coin de l'aire de jeux où les crabes peuvent se reposer brièvement pendant 5 secondes.

Sécurité

- Assurez-vous que les participants soient attentifs aux autres lorsqu'ils se déplacent dans l'aire de jeux.

Diagramme : Attention aux vagues!



Matériel

Aucun