

**Objectif**

Le but de ce jeu est de sauter par-dessus le serpent pour éviter de se faire « mordre ».

Mise en place

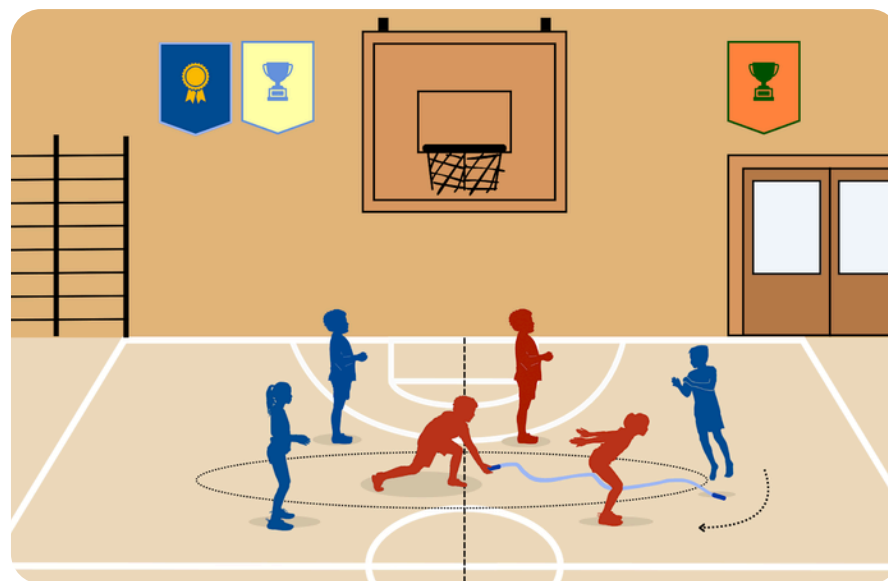
- Divisez les participants en groupes de 5 ou 6.
- Chaque groupe forme un cercle avec un participant au centre qui tient une corde à sauter (le « serpent »).
- Le participant au centre place le « serpent » (la corde à sauter) sur le sol et tourne lentement en rond tout en remuant le serpent.
- Les participants dans le cercle sautent par-dessus le « serpent » chaque fois qu'il se dirige vers eux.
- Si un participant n'arrive pas à sauter à temps ou ne réussit pas à passer par-dessus la corde, il échange de place avec le participant au centre.
- Continuez pendant une durée déterminée (par exemple, 30-45 sec.).
- Changez les groupes et recommencez.

Adaptations et Modifications

- Permettre aux participants de passer par-dessus la corde en faisant un pas au lieu d'un saut.
- Ralentir la vitesse de la corde.

Sécurité

- Faites tourner la corde à une vitesse modérée et constante.
- Si possible, utilisez des cordes sans poignées pour éviter que les participants marchent et trébuchent sur la poignée.

Diagramme : Saute-serpent**Matériel**

Cordes à sauter