



## Objectif

Le but de ce jeu est de traverser des îles tropicales.

## Mise en place

- Placez des cerceaux ou des marqueurs de sol un peu partout dans l'aire de jeu, qui représenteront des « îles tropicales ».
  - Les cerceaux bleus représentent les « zones de marée haute ».
  - Les cerceaux jaunes et rouges représentent les « zones de lave active ».
  - Les cerceaux verts représentent les « zones de palmiers ».
- Les participants commencent sur l'île de leur choix.
- Lorsque vous nommez « Marée haute! », les participants doivent rapidement s'éloigner des cerceaux bleus avant que la marée monte, en faisant des pas chassés vers une zone de palmiers ou de lave active.
- Lorsque vous nommez « Éruption volcanique! », les participants doivent immédiatement quitter la zone de lave et faire des pas chassés vers une île sécuritaire (zone de marée haute ou de palmiers).
- Lorsque vous nommez « Flamant rose! », les participants doivent se placer dans la pose du flamant rose.
- Les participants doivent se déplacer vers un nouveau cerceau à chaque signal annoncé.

## Adaptations et modifications

- Changez la façon de se déplacer pour circuler entre les îles (ex. : sauter à l'horizontale, galoper, etc.).
- Augmentez ou diminuez le nombre d'îles.

## Sécurité

- Assurez-vous que les îles sont espacées de façon sécuritaire.
- Rappelez aux participants de garder la tête levée lorsqu'ils se déplacent dans l'aire de jeu.

## Diagramme : Survie sur les îles



## Matériel

Cerceaux ou marqueurs de sol