



Objectif

Le but de ce jeu est d'éviter les gardiens du jardin.

Mise en place

- Placez plusieurs tapis autour de l'aire de jeux : ils représenteront les parcelles de jardin.
- Attribuez à chaque participant un animal du printemps (ex. : lapin, grenouille, abeille).
- Choisissez 2 ou 3 participants qui seront les gardiens du jardin.
- À votre signal, tous les participants commencent à se déplacer dans l'aire de jeux en faisant le mouvement associé à leur animal :
 - Lapin : saut à l'horizontale
 - Grenouille : saut de grenouille
 - Abeille : saut à cloche-pied
- Les gardiens du jardin tentent de toucher les animaux du printemps.
- Si un participant est touché, il retourne à sa parcelle, roule comme un billot sur le tapis, puis recommence.
- Jouez pendant une durée déterminée.
- Changez les rôles et recommencez. Vous pouvez aussi varier les animaux du printemps!

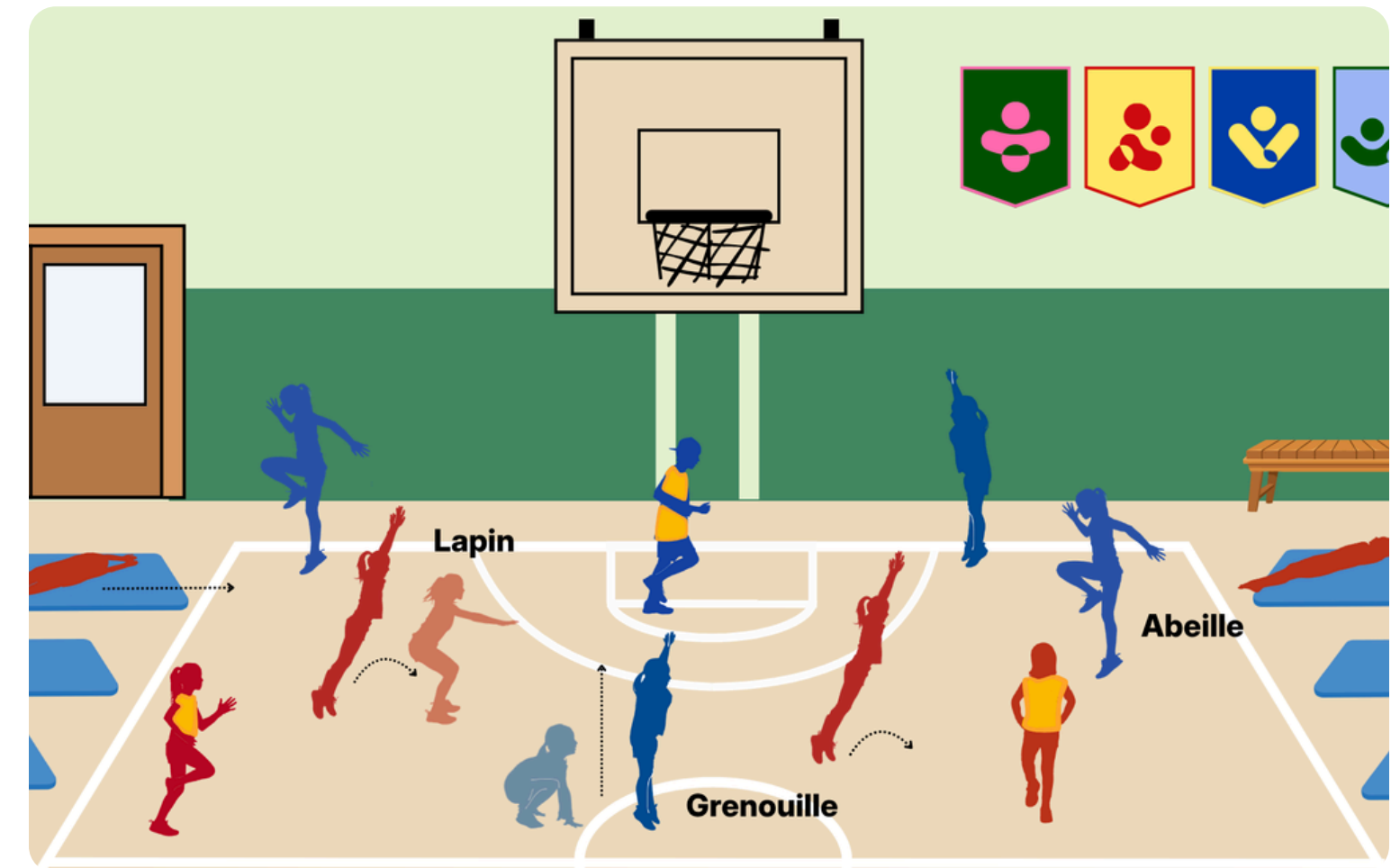
Adaptations et modifications

- Modifiez la façon de se déplacer dans l'aire de jeux.
- Augmentez ou diminuez le nombre de gardiens du jardin.

Sécurité

- Rappelez aux participants de garder la tête levée lorsqu'ils se déplacent dans l'aire de jeux.
- Assurez-vous qu'il y a assez d'espace entre les parcelles de jardin.
- Rappelez aux gardiens du jardin de toucher doucement les autres participants.

Diagramme : Les gardiens du jardin



Matériel

Matelas