



Objectif

Le but de ce jeu est de renverser des cibles.

Mise en place

- Séparez les participants en groupes de 3 ou 4.
- Les groupes commencent par s'aligner derrière une ligne de lancer.
- Pour chaque groupe, placer un cône avec une balle en équilibre dessus, à 3-4 mètres de la ligne de lancer.
- Chaque groupe a un ballon de taille moyenne.
- Les participants commencent par faire rouler leur ballon à tour de rôle vers le cône pour essayer de faire tomber la balle sur le cône.
- Si la balle est renversée, le participant qui l'a fait tombé court pour récupérer la balle tombée et la replace sur le cône.
- Il ramassent ensuite le ballon qui roule, court rejoindre son groupe et passe le ballon à la personne suivante en ligne.
- Continuez pendant 5-6 minutes ou jusqu'à ce que chaque participant ait eu plusieurs tours.

Adaptations et Modifications

- Diminuer ou augmenter la distance entre la ligne de lancer et la cible.
- Lancer par-dessous le ballon vers la cible au lieu de le faire rouler.
- Les groupes peuvent compter combien de fois la balle sur le cône a été renversée.

Sécurité

- Rappelez aux participants de garder la tête levée et de s'assurer que personne n'est devant eux avant de lancer vers leur cible.

Diagramme : Cible renversée



Matériel

Cônes, petites balles, ballons de taille moyenne