



Objectif

Le but de ce jeu est de faire tomber le plus de bestioles possible.

Mise en place

- Placez plusieurs cônes en cercle au centre de l'aire de jeux.
- Placez une « bestiole » (balle en mousse) sur le dessus de chaque cône.
- À l'aide de cônes ou de ruban adhésif, marquez plusieurs lignes de lancer à différentes distances du cercle de cônes.
- Placez un cerceau et plusieurs poches dans les quatre coins de l'aire de jeux.
- Séparez les enfants en 4 groupes. Chaque groupe a son coin de l'aire de jeux.
- Les enfants courent à tour de rôle pour aller chercher une poche dans leur cerceau.
- Ils essaient de faire tomber une bestiole d'un cône en lançant leur poche à partir d'une ligne de lancer.
- S'ils en font tomber une, ils la ramassent et la placent dans le cerceau de leur équipe.
- Après une période de temps déterminée, les groupes comptent combien de bestioles ont été récoltées.
- Rejouez et mettez les groupes au défi de battre leur score précédent.

Adaptations et modifications

- Demandez aux participants de lancer avec la main droite et la main gauche.
- Augmentez ou diminuez les distances de lancer.
- Demandez aux participants de faire rouler des ballons au lieu de lancer des poches.

Sécurité

- Rappelez aux participants de garder la tête levée lorsqu'ils se déplacent dans l'aire de jeux.
- Utilisez des balles en mousse.

Diagramme : Le lancer de bestioles



Matériel

Cônes, poches, balles en mousse et 4 cerceaux