



Objectif

Le but de ce jeu est de faire rouler le plus de balles possible dans son nid.

Mise en place

- Séparez les participants en deux groupes d'« écureuils ».
- À l'aide de cônes, divisez l'aire de jeux en deux moitiés, les « nids ».
- Chaque groupe se place d'un côté des cônes et ne peut pas traverser de l'autre côté.
- Plusieurs « noisettes » (des balles) sont réparties de chaque côté.
- À votre signal, les écureuils essaient de remplir leur nid avec des noisettes en les faisant rouler les balles de l'autre côté (c'est-à-dire dans leur nid), plus rapidement que l'autre groupe ne peut les ramasser et les faire rouler à nouveau dans leur propre nid.
- Après 1 à 2 minutes, arrêtez le jeu et comptez combien de noisettes se trouvent de chaque côté.
- Rejouez en mettant les groupes au défi d'amasser plus de noisettes dans leur nid que lors de la dernière partie.

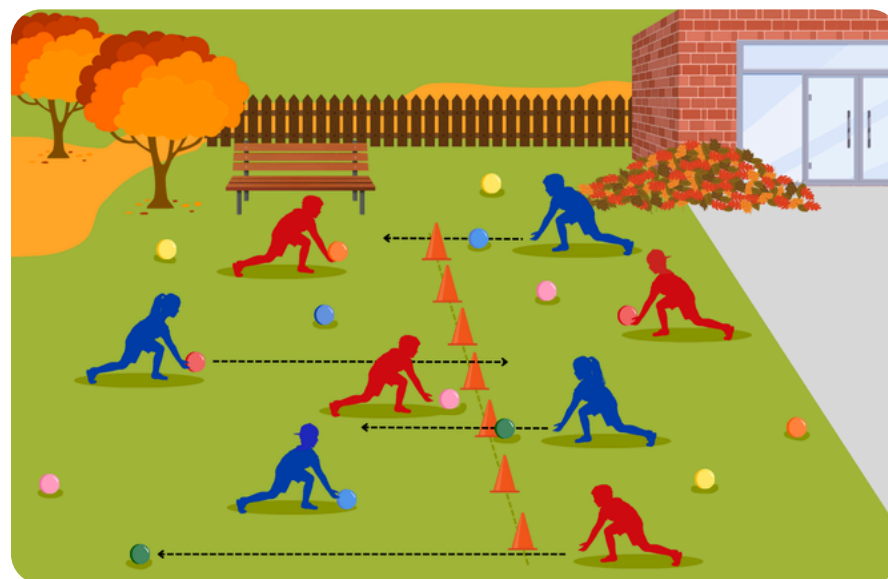
Adaptations et Modifications

- Augmenter ou diminuer la taille de l'aire de jeux.
- Utiliser des balles ou des ballons de tailles variées (par exemple, des ballons de plage).
- Encourager les participants à utiliser le main gauche et leur main droite pour lancer.

Sécurité

- Rappelez aux participants de garder la tête levée et de faire attention aux balles qui roulent.
- Rappelez aux participants de ne pas traverser la ligne du milieu.

Diagramme : Remplis le nid



Matériel

Cônes, balles