

Jeu



Rassemblement dans la prairie

Objectif

Le but du jeu est d'éviter les « gardiens » en galopant à travers la prairie.

Mise en place

- Utilisez quatre cônes pour délimiter le parcours de galop à l'intérieur du terrain.
- Divisez les participants en deux groupes : les « gardiens » et les « chevaux sauvages ». Donnez aux gardiens des « lassos » (des nouilles de piscine).
- À votre signal, les chevaux sauvages et les gardiens commencent tous à galoper.
- Lorsqu'un cheval sauvage est touché par le lasso d'un gardien, il doit se rendre au ranch et effectuer cinq sauts de grenouille avant de retourner sur le terrain.
- Changez les rôles des gardiens et des chevaux sauvages toutes les 3 à 4 minutes.

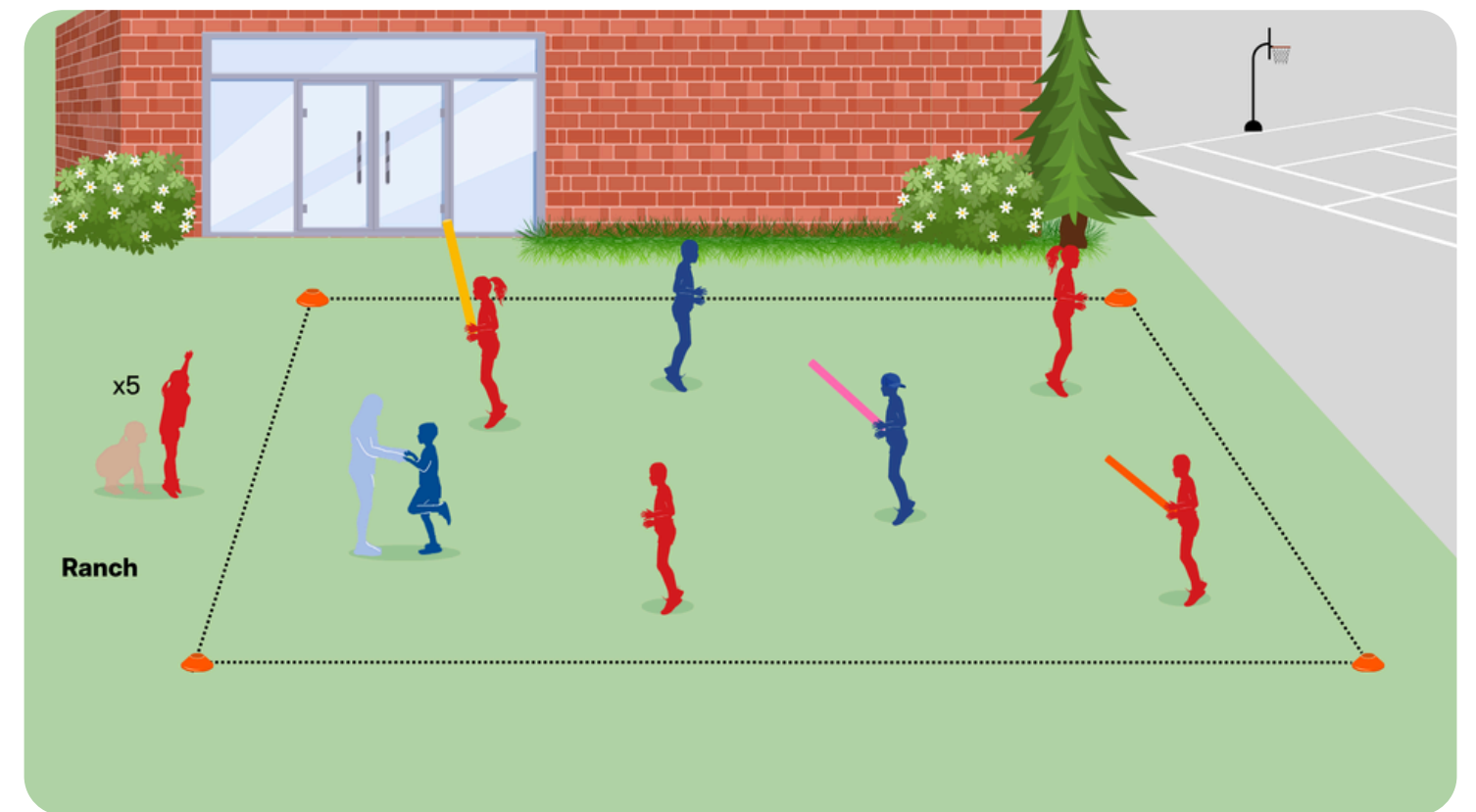
Adaptations et modifications

- Augmenter ou réduire le nombre de gardiens.
- Augmenter ou réduire la taille du terrain.
- Permettre aux participants de se déplacer en gambadant dans l'aire de jeux.
- Ajouter des « buissons » comme obstacles.

Sécurité

- Rappelez aux participants de garder la tête levée lorsqu'ils galopent dans l'aire de jeux.
- Assurez-vous qu'il y a suffisamment d'espace pour permettre aux participants de galoper en toute sécurité.

Diagramme : Rassemblement dans la prairie



Matériel

Nouilles de piscine, cônes