

Jeu



Citrouilles contre momies

Objectif

Le but de ce jeu est de faire tomber le plus de « momies » possible!

Mise en place

- Divisez les participants en groupes de deux ou trois.
- Créez des « momies » en enveloppant des cônes ou des quilles avec des banderoles blanches.
- Disposez les « momies » en formation de quilles (en triangle).
- Utilisez deux ou trois marqueurs de sol pour délimiter une ligne de lancer pour chaque groupe.
- Donnez une citrouille (un ballon) à chaque groupe.
- Au signal « Roulez ! », le premier participant fait rouler sa citrouille pour tenter de faire tomber les « momies ».
- Le participant se déplace ensuite en gambadant pour récupérer la citrouille et la rapporte au prochain participant de la file.
- Remplacez les « momies » en formation de quilles une fois qu'elles sont toutes tombées.
- Mettez les participants au défi de faire tomber toutes leurs « momies » en utilisant le moins de lancers possible!

Adaptations et modifications

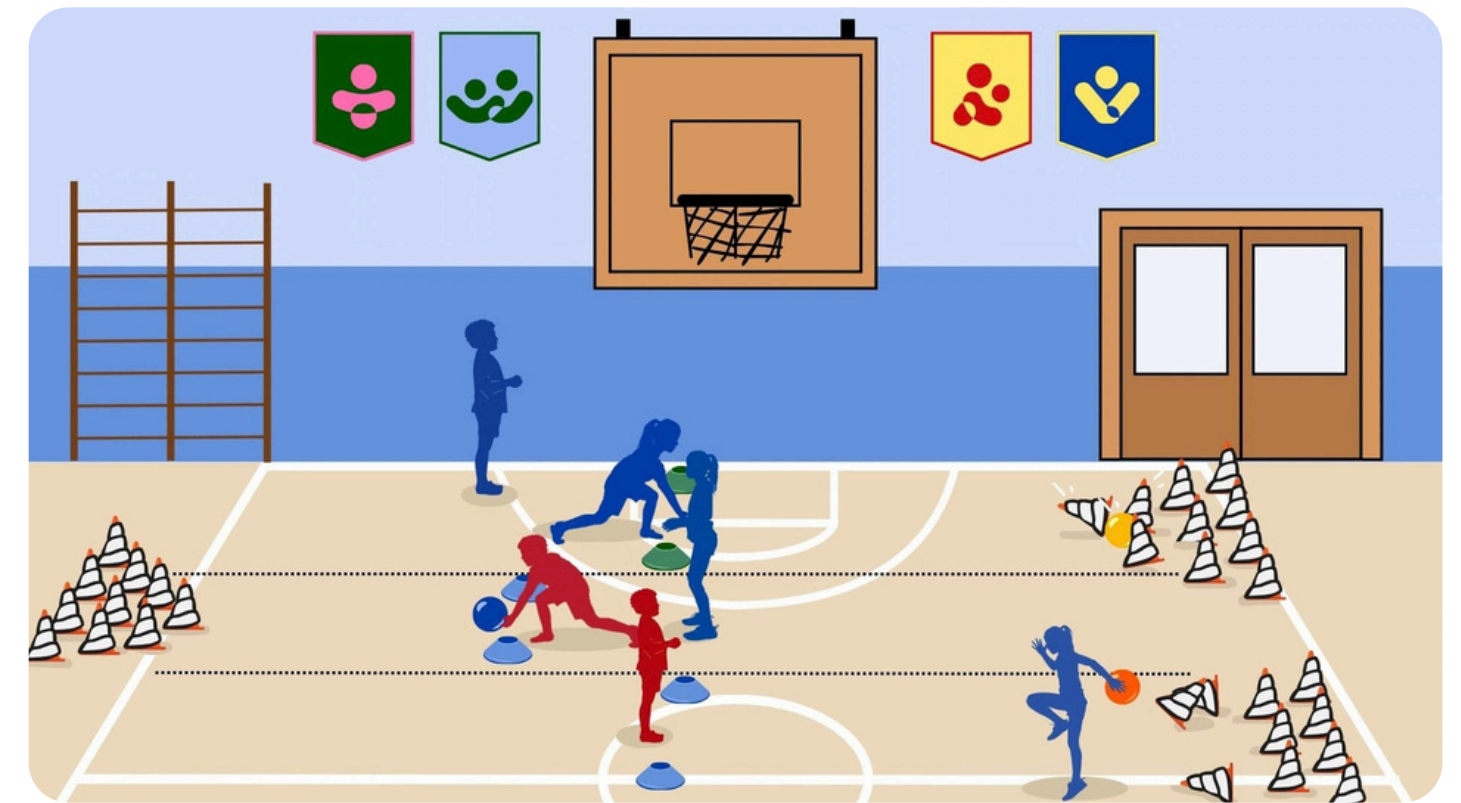
- Augmenter ou diminuer la distance entre la ligne de lancer et les « momies ».
- Augmenter ou diminuer le nombre de « momies ».
- Attribuer un nombre de points différent aux « momies » qui sont plus proches ou plus éloignées.
- Utiliser un ballon plus petit ou plus grand.
- Mettre les participants au défi de faire rouler la balle avec la main droite et la main gauche.

Sécurité



- Assurez-vous qu'il y a suffisamment d'espace entre les corridors de lancer.
- Demandez aux participants de rester attentifs aux ballons qui roulent.

Diagramme : Citrouilles contre momies



Matériel

Banderoles blanches, cônes ou quilles, ballons, marqueurs de sol